



REPUBLICA DE COLOMBIA
DEPARTAMENTO DEL HUILA
MUNICIPIO DE PITALITO
"TODOS EN ACCIÓN"

REGISTRO CODIGO BPI: 2012-041551-0028

1. DATOS GENERALES DEL PROYECTO

Nombre del proyecto:

CONSTRUCCION POLIDEPORTIVO CUBIERTA EN LA I.E. VEREDA EL PORVENIR CORREGIMIENTO DE BRUSELAS DEL MUNICIPIO DE PITALITO DEPARTAMENTO DEL HUILA.

ENTIDAD PROPONENTE DEL PROYECTO:

NOMBRE: Municipio de Pitalito
PERSONA RESPONSABLE: PEDRO MARTIN SILVA
DIRECCION: Calle 6 3-48
(Dirección) (Localidad)

2. CLASIFICACION Y LOCALIZACION

TIPO ESPECIFICO DE GASTO

DE INVERSION:	0111	Construcción de Infraestructura Propia del Sector
SECTOR:	0708	Recreación, Educación Física y Deporte
DIMENSIÓN:		
PROGRAMA:	76	Cultura, Deporte, Recreación, Actividad Física y Desarrollo
SUBPROGRAMA:		
DEPARTAMENTO:	Huila	MUNICIPIO : Pitalito
LOCALIDAD ESPECIFICA:		Vereda el Porvenir

3. CARACTERISTICAS DEL PROYECTO

3.1. Descripción

EN CONCRETO HIDRAULICO DEBIDAMENTE DOTADO, CON GRADERIAS, PISOS Y CUBIERTA EN ESTRUCTURA METALICA.

3.2. Problema o necesidad:

ESTA COMUNIDAD ES UNA DE LAS MAS POBLADAS DEL CORREGIMIENTO DE BRUSEAS Y NO CUENTA CON UN ESPACIO ADECUADO Y BIEN DOTADO, DONDE REALIZAR SUS PRACTICAS DEPORTIVAS, ACTIVIDADES LUDICAS, RECREATIVAS Y DE INTEGRACION.

Años de vida del proyecto: 20
Plazos de ejecución (Días): 30

Número de Beneficiarios: 870 Habitantes



REPUBLICA DE COLOMBIA
 DEPARTAMENTO DEL HUILA
 MUNICIPIO DE PITALITO
 "TODOS EN ACCIÓN"

REGISTRO CODIGO BPI: 2012-041551-0028

4. MONTO Y ESTRUCTURA FINANCIERA (MILES DE \$)

ETAPA DE PREINVERSION	
Monto Nación	
Monto Departamento	
Monto Municipio	
Monto Comunidad	1,000.00
Otros	
Monto Total Etapa de Preinversion	1,000.00
ETAPA DE INVERSION	
Monto Nación (DEPTO PROSPERIDAD SOCIAL)	215,027.88
Monto Departamento	
Monto Municipio	10,000.00
Monto Comunidad	5,000.00
Otros	
Monto Total Etapa de Inversion	230,027.88
ETAPA DE MANTENIMIENTO Y OPERACIÓN	
Monto Nación	
Monto Departamento	
Monto Municipio	
Monto Comunidad	1,000.00
Otros	
Monto Total Etapa de Mantenimiento y Operac	1,000.00
*MONTO TOTAL DEL PROYECTO	232,027.88

5. ANALISIS DE VIABILIDAD

A. VIABILIDAD TÉCNICA

El proyecto propuesto da solución total a la necesidad identificada a través de la alternativa seleccionada. La información presentada en los diferentes formatos de la metodología es coherente para su diligenciamiento. Los componentes de las actividades planteadas para el desarrollo de la alternativa seleccionada, son suficientes y afines con el desarrollo del objetivo, al igual que con el tiempo de ejecución

B: VIABILIDAD INSTITUCIONAL

La ejecución del proyecto la realizará un contratista particular por delegación del Municipio.



REPUBLICA DE COLOMBIA
DEPARTAMENTO DEL HUILA
MUNICIPIO DE PITALITO
"TODOS EN ACCIÓN"

REGISTRO CODIGO BPI: 2012-041551-0028

C. VIABILIDAD SOCIO-ECONOMICA

El proyecto traerá beneficios sociales directos a la comunidad beneficiada, como es, el mejoramiento de la calidad de vida, al contar con espacios adecuados de esparcimiento.
La alternativa seleccionada en el proyecto es Viable, lo que se refleja en los resultados de los Indicadores; VPNES=\$28.808.24 y TIRES=18.21%

D. VIABILIDAD AMBIENTAL

El proyecto no requiere ningún tramite ambiental. No aplica.

E. VIABILIDAD FINANCIERA

Los diferentes aportes se encuentran concertados en el *El Monto Total del Proyecto.
La alternativa seleccionada en el proyecto es Viable, lo que se refleja en los resultados de los Indicadores; VPNF=\$70.167.83y TIR=13.74% positiva mayor que la Tasa de Oportunidad del Mercado (3,89%).

6. CONCEPTO DE VIABILIDAD

El proyecto es viable ?

SI

NO

El proyecto es viable. La ejecución del proyecto dará solución a la necesidad sentida de esta comunidad, los recursos invertidos van a arrojar un gran impacto social en beneficio no solamente a los directamente afectados, sino también al entorno comunitario, se mejorará el nivel de la calidad de vida de estos habitantes.

Proyectó y elaboró:
JUAN CARLOS PÉREZ TOVAR
Profesional Universitario

Firma:
Nombre:
Secretaria:
Fecha:

EDGAR TOVAR RAMIREZ
Educación, Cultura y Deporte Mpal
Abril de 2012